SW 마인드 입문\_7주차

소프트웨어 혁명을 가능하게 했던 것

- 고성능 프로세서

- 초고속 네트워크

- SW 기술

SW로 할 수 있는 것들

- 데이터 수집, 저장, 처리

- 자동화

- 최적화

- 유연성 제고

- 상황인식, 과학적 의사결정, 지식 창출, 기계 사용의 편의성 제공

소프트웨어 중심 사회의 도래

원시수렵사회 -> 농경사회 -> 산업사회 -> 정보사회 (지식창조사회, 소프트웨어 중심 사회)

SW 중심사회에서는 SW가 모든 산업의 기반기술이다.

+산업의 지식화, 지식의 산업화

SW는 혁신의 도구

- 정보시스템 SW는 프로세스 혁신의 도구

- 내장형 SW는 스마트화 제품 혁신의 도구

- 인터넷 서비스 SW는 전자상거래와 소통혁신의 도구

- 디지털 콘텐츠는 문화예술 유통 혁신의 도구

SW 개발자 vs SW기획자 vs SW활용자

- 자신이 무엇에 가까운지 생각

SW 마인드 : SW를 혁신의 도구로 생각하는 사람

SW 개발자 역할

- 코딩 능력이 필수

코딩 능력 함양 / 습득

- 자율적 습득

- 강제적 습득

- 필수 교과목 : 국어 vs 영어 vs 코딩

- Fortran, COBOL, PASCAL, PL/1 : 학교

- Ada, smalltalk, CHILL : 자율적 (대학원)

- LISP : 학교 (대학원)

- C, assembly : 자율적 (회사)

- Java, Python, R : 자율적